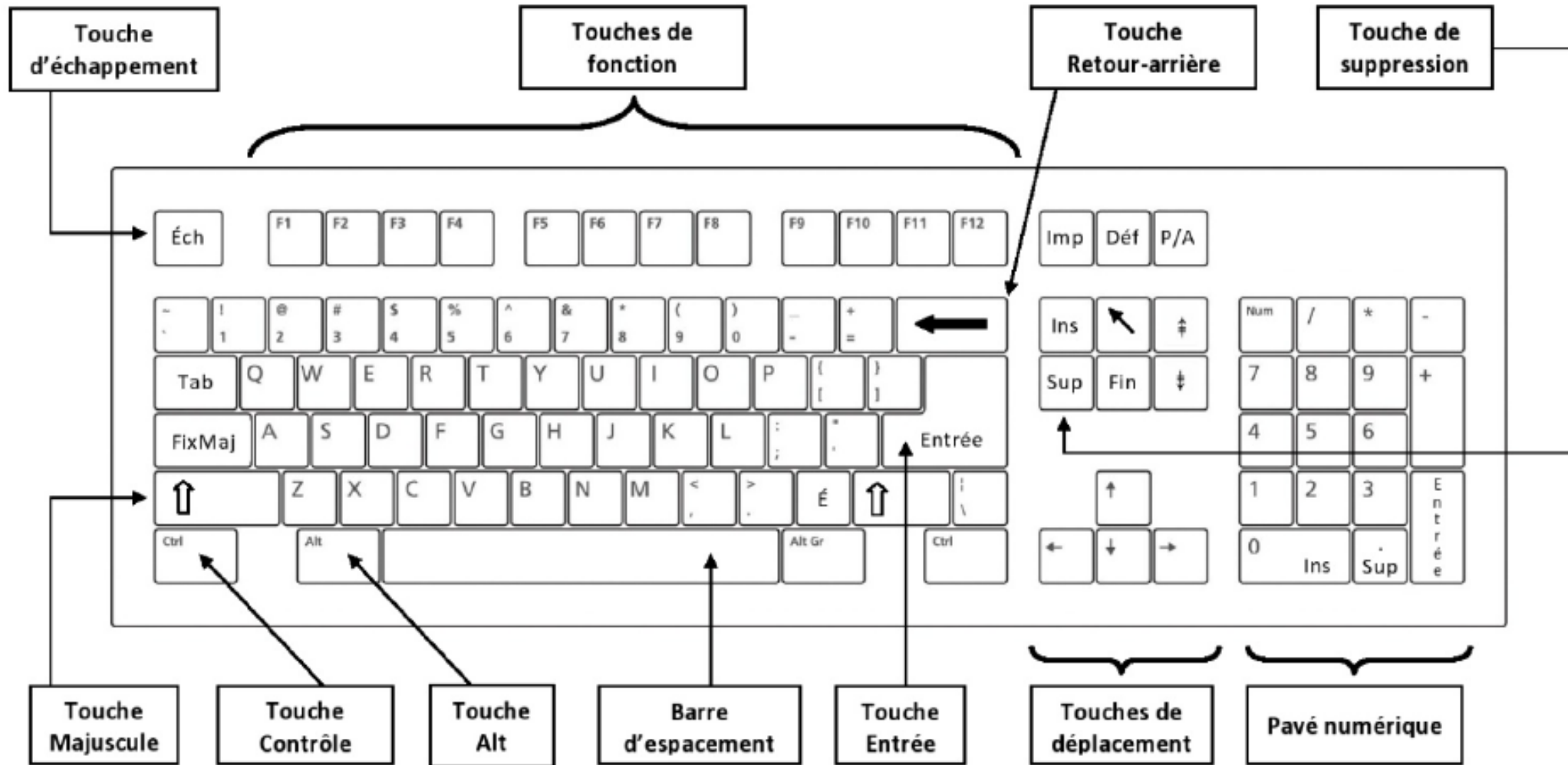


Utilisation rationnelle du clavier

5- UTILISATION RATIONNELLE DU CLAVIER



APPRENDRE LE CLAVIER EN S'AMUSANT !

Tuxtype permet d'apprendre à taper au clavier en s'amusant, à travers un jeu vidéo. Le principe est simple: attraper les poissons qui tombent en tapant au clavier la lettre écrite sur chaque poisson, avant que les poissons ne touchent le sol.

Public: Enfants et adultes, à partir de 7 ans.

Etape 1 : Charger le logiciel Tux Typing en cliquant sur son Raccourci



Etape 2 : Sélectionner « cascade de poissons »



Etape 3 : Choisir un niveau

Pour ceux qui débutent, il est recommandé de choisir le niveau 1 « Facile ». Ceux qui sont familiarisé avec le clavier, peuvent jouer avec les niveaux supérieurs.



APPRENDRE LE CLAVIER EN S'AMUSANT !

Etape 4 : Choisir l'exercice souhaité

- Exercices de doigts
- Les mois de l'année
- Prénoms
- Les jours de la semaine
- Mots de 3 lettres
- Mots de 4 lettres
- Mots de 5 lettres (A-K)
- Mots de 5 lettres (L-Z)

Etape 5 : Jouer en utilisant les deux mains et vous verrez que l'aisance viendra petit à petit !!

