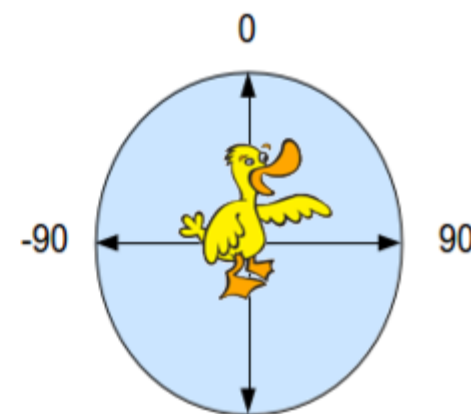


Dimensions de l'écran



Direction d'un objet

Scratch est un « langage » de programmation qui permet la création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux, de compositions musicales, de contrôler et commander des robots,.....



Onglet pour modifier l'apparence des scènes et des lutins.

a) Choix de la langue b) Importer sauvegarder c) Restaurer un lutin effacé (et ses programmes)

Onglet pour accéder à la zone de l'écriture du programme (blocks)

a) b) c) Onglet pour modifier les sons

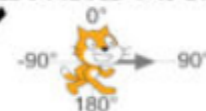
Mode petit écran

Moyen écran

Plein écran

Zone contenant l'écran où s'exécute le programme

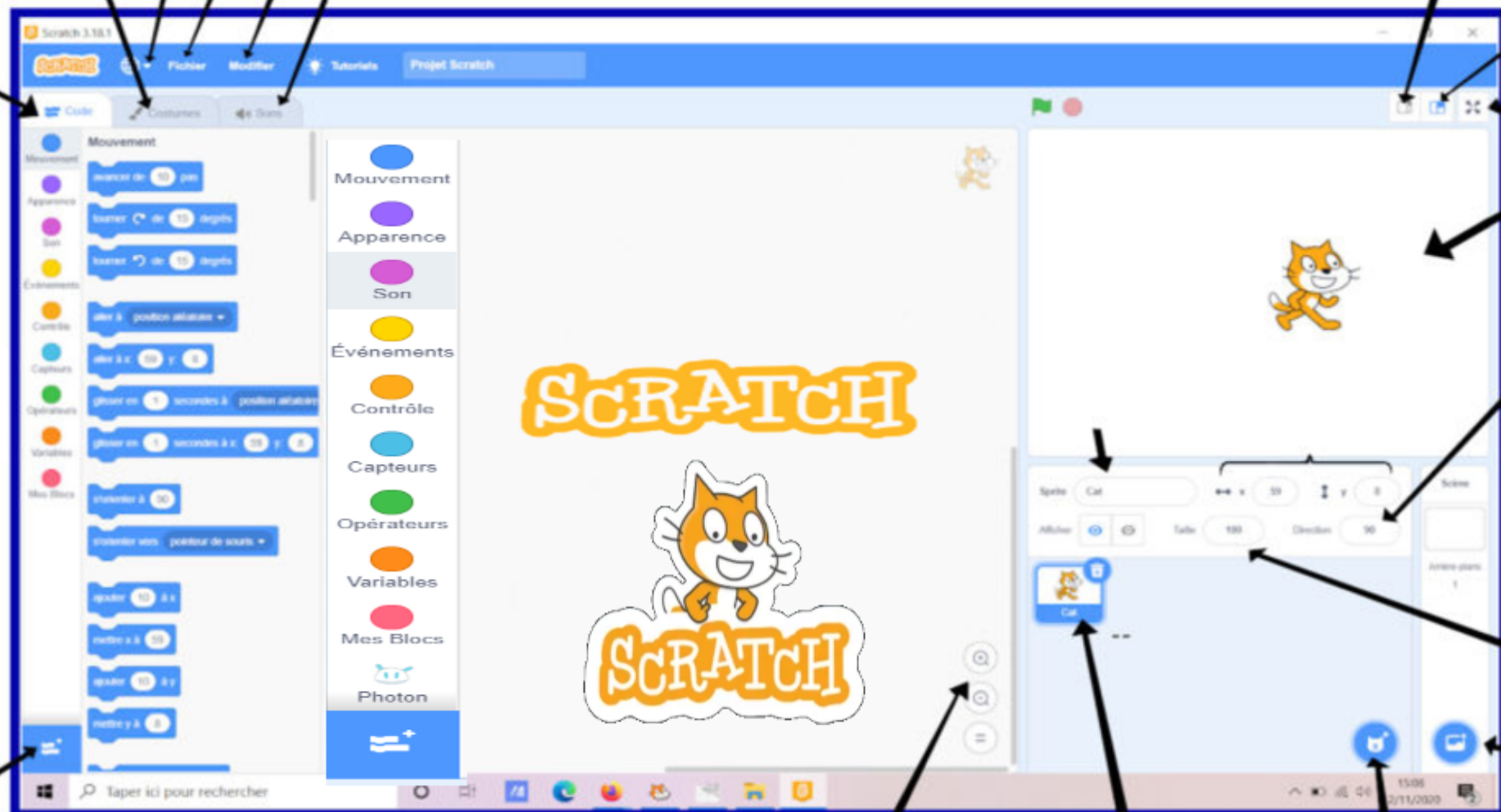
Direction du lutin



Affichage de la taille du lutin sélectionné en pourcentage par rapport à la taille de départ.

Ajouter une scène (fond d'écran)

Ajout d'extension: mode stylo, Legos pour faire de la robotique...



Zoomer ou dé zoomer l'affichage des programmes

Lutin sélectionné (entouré de bleu)

Ajouter un lutin (sprite)

MRS

Préparer les objets de ton Projet créatif

Choisir ou créer la scène

Choix de l'arrière-plan.



Choisir ou créer les lutins



MRS

Coder avec Scratch

Pramétrage
Choisir La langue



Ajout d'extension



Animer et interagir les objets (lutins et scène)

Mouvement

avancer de 10 pas
s'orienter à 90
aller à x: 0 y: 0

Apparence

dire Bonjour!
montrer
costume suivant

Son

arrêter tous les sons
volume
ajouter -10 au volume

Capteurs

couleur touchée ?
réponse
couleur touche ?

Utiliser les outils du codage (Événements, Tests, Répétitions, Opérateurs et variables)

Événements

quand est cliqué
quand ce sprite est cliqué
quand la touche espace est pressée
quand l'arrière-plan bascule sur arrière-plan1
quand je reçois message1

Contrôles

répéter fois
si alors
répéter indéfiniment
si alors
sinon

Opérateurs







+
>
et
=
nombre aléatoire entre et


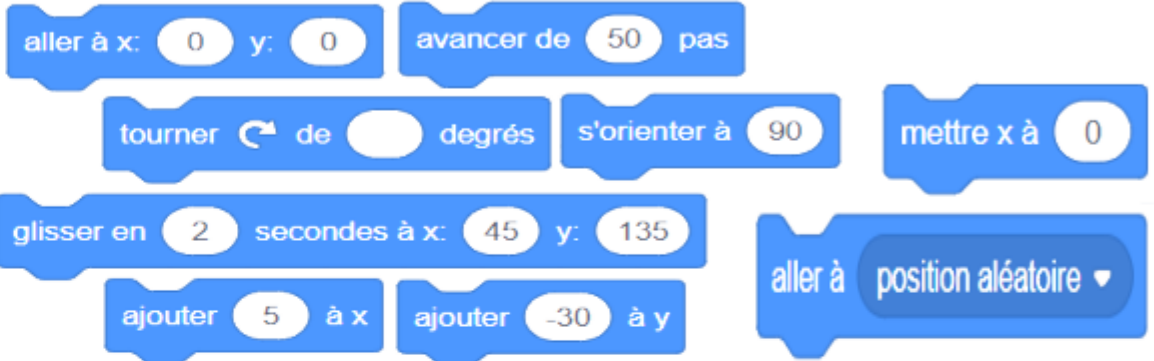



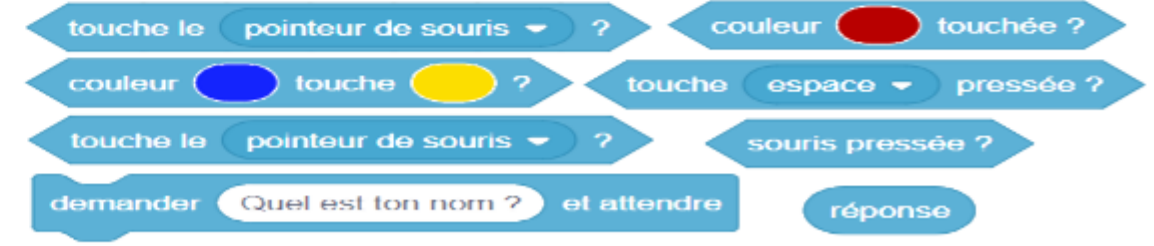


Crée tes propres blocs !

nom du bloc

Variables

ma variable
mettre ma variable à

Action ou Catégorie	Principales Instructions	Exemples
Événement 	Cliquer Drapeau vert, Touches (Espace, a, b, c, ...) ou objets ; Envoyer et Recevoir des messages, ...	
Contrôle 	Temporisation de l'exécution (Pause en seconde) ; Traitements itératifs (le nombre de répétitions est déterminé ou indéterminé) ; Traitements conditionnels (Si condition Alors action, Si condition Alors actions Sinon actions) Arrêt de tous les programmes encours d'exécution ; Clonage d'un Sprite et Actions à réaliser par le clone ...	
Opérateurs 	Opérateurs Arithmétiques (Addition, Soustraction, Multiplication et division) ; Opérateurs de Comparaison (<, =, >) ; Opérateurs Logiques (et, ou, non) ; Choisir un Nombre Aléatoire compris entre deux valeurs ; Concaténer (regrouper) deux mots ou deux phrases ; ...	

Action ou Catégorie	Principales Instructions	Exemples
Mouvement 	Avancer par xx pas, ; S'Orienter (droite, gauche, haut, bas) Tourner (à droite, à gauche, ...); Glisser X,Y; Aller à Pointeur ou Position aléatoire ; Se Déplacer dans un Repère X,Y ; ...	
Apparence 	Dire ou prononcer un mot, une phrase (Bulle dialogue) ; Montrer ou Cacher un Sprite ; Modifier la taille ; Changer de couleur, de costume ou de scène ; Modifier la couleur, la luminosité ; ...	
Capteurs 	Toucher un objet ou une couleur ; Demander et traitement de la Réponse	
Son 	Jouer un son, une note ou une boucle musicale ; Augmenter ou Baisser le volume ; Arrêter tous les sons, ...	

Manipuler les principales Instructions de Scratch

Variables, Listes et Sous-programmes

Variables

Créer une variable

ma variable

mettre ma variable à 0

ajouter 1 à ma variable

montrer la variable ma variable

cacher la variable ma variable

Créer une liste

Mes Blocs

Créer un bloc

Blocs d'Extensions : Synthèse vocale



Blocs d'Extensions : Traduire



Blocs d'Extensions : Détection Vidéo



Musique

Jouer des instruments et du tambour.



Style

Dessiner avec vos sprites.

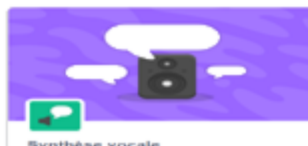


Traduire

Traduire du texte dans différentes langues.

Scratch

© 2014 Google Inc. Tous droits réservés.

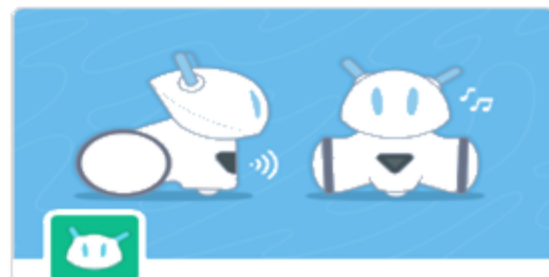


Synthèse vocale

Faire parler les propres

Scratch

© 2014 Amazon Web Services



Photon

Libérez votre créativité avec le robot Photon !

